



Rhenanus-Schule
Bad Sooden-Allendorf

Kooperative Gesamtschule
mit gymnasialer Oberstufe
des Werra-Meißner-Kreises

Ganztagsangebot

Schuljahr 2025/2026

B **U** **N** **T**

S **P** **O** **R** **T** **L** **I** **C** **H**

A **K** **T** **I** **V**

Liebe Schülerinnen und Schüler, liebe Eltern,

dieses Dokument möchte euch und Ihnen alle wichtigen Informationen rund um die Ganztagsangebote der Rhenanus-Schule im Schuljahr 2025/2026 außerhalb des Regelunterrichts vorstellen.

Allgemeine Hinweise

Ganztagsangebot (GTA) bedeutet, dass die Teilnahme an den nachmittäglichen Veranstaltungen freiwillig und meist schulform- und jahrgangsübergreifend ist (hierfür bitte die jeweiligen AG-Beschreibungen beachten). Hoffentlich werden - wie in den letzten Jahren auch – die Arbeitsgemeinschaften von vielen Schülerinnen und Schülern angewählt, denn sie stellen eine besondere Möglichkeit dar, Schule und Lernen in einer anderen Form zu erleben. Ein wichtiger Aspekt unseres Bildungsauftrages besteht neben dem Regelunterricht darin, die Entwicklung junger Menschen in vielfältiger Weise zu unterstützen sowie ihre Interessen, Neigungen und Begabungen zu fördern. Dies hoffen wir durch unsere zusätzlichen Angebote zu erreichen. Die vielen freiwilligen GTA-Angebote werden von Lehrerinnen und Lehrern, aber auch von außerschulischen Expertinnen und Experten geleitet, wofür wir sehr dankbar sind.

Mit der Einwahl in eine Arbeitsgemeinschaft verpflichten sich die Schülerinnen und Schüler zu einer regelmäßigen Teilnahme für das gesamte Schuljahr. Die AG-Leitungen führen entsprechende Kurshefte mit Anwesenheitslisten. Wie im ganz normalen Unterricht benötigt man eine schriftliche Entschuldigung bei Fehlzeiten, die die AG-Leitung erhält. Die Teilnahme an einer AG wird mit den folgenden qualifizierenden Bemerkungen auch im Zeugnis vermerkt: „Teilgenommen“, „mit Erfolg teilgenommen“ sowie „mit gutem Erfolg teilgenommen“. Bei Fehlzeiten von mehr als der Hälfte der Veranstaltungen erfolgt keine Würdigung im Zeugnis.

Sollte aus zwingenden Gründen die individuelle Teilnahme an einer AG vorzeitig beendet werden müssen, kann man sich nach Rücksprache mit der Kursleitung und der Ganztagskoordinatorin von der AG schriftlich abmelden. Gleiches gilt für einen Wechsel der Arbeitsgemeinschaften.

Die Arbeitsgemeinschaften finden in der Regel montags bis donnerstags in der Zeit von 14:00 – 15:30 Uhr statt, so dass auch die auswärtigen Schülerinnen und Schüler die üblichen Busverbindungen nutzen können (auch hier bitte die AG-Beschreibungen beachten).

Einwahl

Die Einwahl in eine oder mehrere AGs erfolgt elektronisch über die entsprechende Kachel im Schulportal. Der Zeitraum für die Einwahl endet am 04.09.2025. Wichtig ist das Einhalten der Frist, damit alle Angebote bereits ab dem **16.09.2025** beginnen

können. Sollten sich für eine AG nicht ausreichend Teilnehmer finden, kann diese nicht zustande kommen. Die Entscheidung liegt bei der Schulleitung.

Mittags- und Hausaufgabenbetreuung

Die qualifizierte Hausaufgabenbetreuung unter der Leitung von Frau Tiefenbach fängt bereits in der 2. Schulwoche ab Dienstag, 03.09.2025, statt. Hierfür ist keine vorherige und verbindliche Anmeldung erforderlich, da es sich um ein „offenes Angebot“ handelt. Die Anwesenheit wird jedoch vermerkt.

Dieses Angebot kann nach individuellem Bedarf in Anspruch genommen werden. Die Möglichkeit, die Hausaufgaben in der Schule durch professionelle Unterstützung zu machen, besteht montags bis einschließlich donnerstags in der Zeit von 13:15 – 15:30 Uhr und findet in der Förderstufenbibliothek statt.

Ebenso sind hier Raum und Zeit gegeben, um Billiard und Tischkicker, Brett- und Kartenspiele zu spielen oder ein Buch aus der Förderstufenbibliothek zu lesen.

Cafeteria

Unerlässlich für das Konzept einer ganztägig arbeitenden Schule (Profil 1) ist unsere moderne Cafeteria. Getränke, kleine und größere Imbisse und warmes Mittagessen können in einem angenehmen Ambiente im Innen- und Außenbereich verzehrt werden. Hier geben die ausgehängten Listen Informationen zu den Mahlzeiten und Fristen zur Vorbestellung.

Einige abschließende Bemerkungen zu den angebotenen Arbeitsgemeinschaften:

Es kann im Lauf des Schuljahres aus verschiedenen Gründen Änderungen bezüglich Orts- und Zeitangaben der Arbeitsgemeinschaften kommen. Die in diesem Dokument aufgeführten Ort- und Zeitangaben sind nicht zwangsläufig über das gesamte Schuljahr hinweg garantiert. Kurzfristige Änderungen können Sie auf dem aktuellen Vertretungsplan finden. Des Weiteren ist Frau Fischer per E-Mail unter gta@rhenanus-schule.de erreichbar, um noch bestehende oder aufkommende Fragen zu beantworten und Hilfestellungen zu geben.

Ich hoffe, dass die Themen unserer Arbeitsgemeinschaften auf Interesse stoßen und Neugier wecken, die Teilnahme bereichernd ist und dass viele Schülerinnen und Schüler unsere kostenlosen GTA-Angebote im Sinne des ganzheitlichen Lernens nutzen.

Miniam Fischer

Koordinatorin für das Ganztagsangebot

Inhalt	
Allgemeine Hinweise.....	2
Einwahl.....	2
Mittags- und Hausaufgabenbetreuung.....	3
Caf�teria.....	3
AG-Angebote: Rund um Musisches und K�nstlerisches.....	5
Big Band.....	5
Offenes Atelier.....	5
Orchester.....	6
AG Schulband „Feleven“.....	6
AG Schulband – ab Jahrgang 5.....	7
Theater.....	7
Singen f�r den Abschluss.....	8
AG-Angebote: Rund um Sport.....	9
Freies Spielen.....	9
Fu�ball f�r M�dchen.....	9
Fu�ball: Torwarttraining.....	10
Fu�ball-Training mit Soccer City.....	10
JUGGER.....	11
Leichtathletik-F�rdertraining.....	12
Spiele im Sport.....	12
Stabhochsprung.....	13
Volleyball.....	13
Ju-Jutsu – Selbstverteidigung und mehr.....	13
AG-Angebote: Mit Kopf, Herz und Hand.....	14
Bildhauerei.....	14
Fahrrad-Werkstatt.....	14
FSSJ-Freiwilliges-Soziales-Sch�lerjahr in der Fahrrad-Werkstatt.....	15
First Lego League.....	16
Helfende H�nde.....	17
Informatikunterricht.....	17
Spanisch.....	18
WARHAMMER ALLIANCE.....	19
R10 – Pr�fungsvorbereitung.....	20
Jugend forscht – AG.....	20
AG Film.....	21

Förderangebote im Ganztagsangebot.....	21
Förderkurse	21
Schülerpool „Schüler-helfen-Schülern“	21

AG-Angebote: Rund um Muisches und Künstlerisches

Big Band

Nach längerer Pause soll die Bigband wiederbelebt werden. Dazu benötigen wir vor allem Bläser/innen, insbesondere Trompeten und Saxophone. Herzlich willkommen sind auch Anfängerinnen und Anfänger auf ihren Instrumenten.

Leitung: Herr Stanzel und Herr Zaharia
Klassen: Jahrgang 5 – 13
Tag: Freitag
Uhrzeit: ab 13:15 Uhr
Raum: Z 17

Offenes Atelier

Im offenen Atelier kannst du alle Kunstprojekte verwirklichen, die im Unterricht keinen Platz finden: Malen, Zeichnen, Drucken, Kritzeln, Schmierer und und und. Ob du hier ein großes Meisterwerk schaffst oder beim Zeichnen etwas entspannst, ist Dir überlassen.

Material ist vorhanden, du kannst für besondere Vorhaben aber auch etwas mitbringen. Künstlerischer Rat wird gegeben, aber nicht aufgedrängt.

Leitung: Herr Sonnabend
Klassen: offen für alle Klassen
Tag: Donnerstag
Uhrzeit: Mittagspause: 13:00 -14:00 Uhr
Raum: K 21, Kunstgebäude

Orchester

Im Orchester spielen wir sowohl Klassiker als auch aktuelle Hits und treten bei den halbjährlichen Schulkonzerten und bei anderen schulischen Veranstaltungen auf.

Eine Einwahl ins Orchester ist für Schülerinnen und Schüler aller Jahrgangsstufen möglich, die Querflöte, Geige, Bratsche, Cello oder Kontrabass spielen. Andere Instrumente können nach Absprache im Orchester musizieren. Die Einwahl ist unabhängig vom individuellen Leistungsstand möglich. Grundkenntnisse (Instrumentalunterricht) sollten aber vorhanden sein.

Zweimal pro Woche findet die Orchester-AG je einstündig statt. Die Mitspielerinnen und Mitspieler können an einer oder sehr gern an beiden wöchentlichen Probenstunden teilnehmen.

Leitung: Frau Löser
Klassen: Jahrgänge 5 - 13
Tag: Montag und Donnerstag (nach Absprache)
Uhrzeit: 13:15 bis 14:00 Uhr
Raum: Z 15

AG Schulband „Feleven“

Als quirliger Haufen gestartet, ist sie mittlerweile zu einer richtigen Band zusammengewachsen und hat schon viele Auftritte absolviert: zuletzt beim "Kultur am Wald-Festival" und auf dem Festwagen beim Erntefest. Auch dieses Schuljahr wird sie das Publikum beim Weihnachtskonzert, beim Schulfest und dem ein oder anderen Festival begeistern.

Leitung: Herr Wiechert und Frau Zaharia
Klassen: Jahrgänge 5 - 13
Tag: Dienstag und nach Absprache
Uhrzeit: 13-14:30 Uhr
Raum: F 11

AG Schulband – ab Jahrgang 5

Du spielst bereits ein Instrument und hast Lust, mit anderen zu musizieren, gemeinsam kreativ zu sein und am Ende all dies auf der Bühne einem Publikum zu präsentieren? Dann komm zur AG und erlebe hautnah, was es bedeutet, in einer Band zu sein. Dies ist der Vertiefungskurs zur Bandarbeit im Musikunterricht. Alle Informationen dazu gibt es im Musikunterricht.

Leitung: Herr Wiechert
Klassen: Jahrgang 5-13
Tag: Donnerstag
Uhrzeit: 13-14:30 Uhr
Raum: F 11

Theater

„Der Mensch spielt nur, wo er in voller Bedeutung des Wortes Mensch ist, und er ist nur da ganz Mensch, wo er spielt“ (Friedrich Schiller).

Die Theater-AG hat an der Rhenanus-Schule eine alte Tradition. Mit immer wieder buntgemischten Schülerinnen und Schülern haben wir jeweils sehr schöne Theaterstücke auf die Beine gestellt, u.a. im letzten Jahr „Horrorhogwarts- Können Monster und Menschen zusammenleben?“, eine selbsterdachte Gruselkomödie, mit der wir beim Wettbewerb vom modernen Frankfurter-Theater für Kinder den zweiten Platz belegt haben.

Dieses Jahr haben wir "Peter Pan und Wendy, der Junge, der nie erwachsen wird" inszeniert und ebenfalls beim Theaterwettbewerb mitgemacht. Ende Dezember wird uns noch bekanntgegeben, welchen Platz und welchen Geldpreis die Teilnehmerinnen und Teilnehmer erhalten werden (letztes Jahr hat jeder Teilnehmer/ jede Teilnehmerin 60 Euro gewonnen).

Auch haben wir Stücke auf die Beine gestellt wie „Die Schöne und das Biest“ sowie Krimistücke wie „Tod auf dem Nil“ nach Agatha Christie, die jeweils hier an der Schule auf der Bühne aufgeführt worden sind. Der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt, wenn es darum geht, bekannte und selbst erstellte Stücke auf die Bühne zu bringen (Comedy, Fantasie, Literatur, selbst Erdachtes etc.)

Darüber hinaus arbeiten wir auch mit Kostümen, Schminke und Requisiten.

Falls du also Lust hast, in eine andere Welt oder in eine andere Rolle zu schlüpfen, dann melde dich an. Falls du aber eigentlich nicht spielen willst, dann kannst du auch gerne Kostüm- oder Maskenbildner sein. Auch können wir, je nach Wunsch,

auch tanzen und singen (Theaterchor), denn dies passt auch gut in ein tolles Stück. Für die Technik hinter der Bühne kann sich ebenfalls jemand anmelden (Licht, Videos etc.)

Mit kleinen Theaterübungen (Rollenfindung, Bewegungen im Raum, Warm-Ups etc.) lernen wir uns besser kennen und erstellen gemeinsam ein Stück, in dem alles möglich ist. Kreativität ist gefragt! Wähl dich ein, denn ...THE SHOW MUST GO ON!“

Leitung: Frau Stern
Klassen: Jahrgänge 5 – 13
Tag: Donnerstag
Uhrzeit: 14:00 - 15:30 Uhr
Raum: Aula

Singen für den Abschluss

Wer Lust und Zeit hat, ist herzlich eingeladen, bei den Proben mitzumachen. Wir bereiten uns mit Singen, Musizieren und manchmal auch ein wenig Quatschen auf den ein oder anderen Auftritt vor. Insbesondere beim Abschlussball konnte der Projektchor in den letzten Jahren mit unterhaltsamen Performances brillieren und das planen wir fortzusetzen.

Projektchor
Leitung: Herr Balken
Klassen: Oberstufe
Tag: nach Absprache
Uhrzeit: nach Absprache

AG-Angebote: Rund um Sport

Die regulären Leichtathletik- und Fußballangebote am Nachmittag, die das Training im Vormittag ergänzen und im Stundenplan bereits ausgewiesen sind, bedürfen keiner Einwahl. Im Folgenden werden nur die Angebote dargestellt, die über diese Trainingsgruppen hinaus angeboten werden.

Freies Spielen

Wir nutzen die Sporthalle als Indoor-Spielhalle. Alle Geräte und Bälle sind zum „Freien Spielen“ verfügbar. Rücksichtnahme und eine entsprechende Raumaufteilung sind notwendig. Ansonsten sind dem Spielen und Bewegungen kaum Grenzen gesetzt. Vom Schwingen an den Seilen über das Rollbrettfahren zum Spiel mit Bällen ist fast alles möglich.

Leitung: Herr Haller
Klassen: Klassenstufe 5 bis Q3
Tag: Freitag
Uhrzeit: 14 – 15:30 Uhr
Raum: Mittlere Halle

Fußball für Mädchen

Die Mädchenfußball-AG sucht Schülerinnen, die schon immer gerne Fußball spielen oder damit neu anfangen wollen. Im Mittelpunkt der AG stehen die persönliche Weiterentwicklung und der Spaß am Spiel. Was ihr mitbringen sollt? Die Bereitschaft, Neues zu lernen.

Leitung: Frau Eckert
Klassen: 5 bis Q3
Tag: Donnerstag
Uhrzeit: 14 – 15:30 Uhr
Raum: Großsporthalle

Fußball: Torwarttraining

Liebe Schülerinnen und Schüler,

ihr habt Lust darauf, an einem Training speziell für Torhüter teilzunehmen und euch schrittweise zu verbessern? Dann kommt gerne zum Torwart-Training des Fußball Schwerpunktes der Rhenanus-Schule.

Euch erwarten dabei Übungen zu den Bereichen:
Technik, Reaktionsschnelligkeit, Koordination, Spielverständnis, Taktik und vieles mehr ...

Dabei soll über viele Ballaktionen der Spaß am Torwartspiel im Zentrum des Trainings stehen.

Kurskapazitäten: 8-12 Teilnehmende

Leitung: Herr Klotzsch
Klassen 5 -13
Tag: Dienstag
Uhrzeit: 14:00 -15:30 Uhr
Raum: Großsporthalle

Fußball-Training mit Soccer City

In meiner AG-Fußball findet VICO-Training (Visual-cognitive-training) und Technik-Training statt. Es dient der Ergänzung zum Vereinstraining, um Fähigkeiten zu verbessern, die im normalen Mannschaftstraining zu kurz kommen. Das Trainingslevel ist hoch bis sehr hoch.

Eingeladen zur AG sind alle Schülerinnen und Schüler, die im Fußball-Schwerpunkt der Schule von Klasse 6-8 aktiv sind. Darüber hinaus können diejenigen Schülerinnen und Schüler ab Klasse 9 teilnehmen, die früher im Fußball-Schwerpunkt waren oder entsprechend ambitioniert in einem Verein Fußball spielen.

Das Training wird an vier Wochentagen angeboten. Man kann sich für einzelne Trainingstage anmelden.

Leiter: Herr Andreas Seipel (A-Lizenz, VICO-Trainer)
Klassen: ab Klasse 6
Tag Montag bis Donnerstag
Uhrzeit: jeweils 14:00 -15:30 Uhr
Raum: Soccer Court

JUGGER

Für eilige Kenner:

3, 2, 1, JUGGER! – Die neue Trendsportart in BSA. Schnapp dir eine Pompfe oder den Jugg und los geht's!

Für Neulinge:

Wer noch nie was von Jugger gehört oder gesehen hat, wird sich zunächst fragen: Was, bitte schön, machen die da?

Schülerinnen und Schüler rennen auf ein Signal mit altertümlichen Waffen aus Schaumstoff aufeinander zu, andere stürzen sich auf einen Ball in der Mitte und schon entsteht ein riesiges Durcheinander, während im Hintergrund in regelmäßigen Abständen dumpfe Schläge zu hören sind. Plötzlich kniet jemand nieder, wird von jemand anderem bewacht und am Ende des Spielfelds wird in hohem Tempo der Ball in ein Mahl gesteckt, das Spiel wird unterbrochen und alle freuen sich und lachen. Das kann Jugger sein.

Das Wichtigste: Jeder kann Jugger spielen. Es handelt sich um eine Mischung aus Fechten und Rugby. Es ist schnell, taktisch und macht jede Menge Spaß. Jedes Teammitglied kann sich mit seinen persönlichen Stärken einbringen. Fairness ist das A und O. Die Teams sind gemixt und jeder der Spaß an der Sportart hat kann mitmachen. Aber was ist mit diesen „Waffen“? Diese werden „Pompfen“ genannt, unterliegen klaren, strengen Regeln und sind völlig ungefährlich. Es gibt mehr Verletzte beim Handball und Fußball.

Aber genug der Theorie und lieber selbst einmal mitgemacht! Das junge Team ist motiviert und sucht weitere Mitspielerinnen und Mitspieler.

Leitung: Herr Wiechert
Klassen: Jahrgang 5 – 13
Tag: Montag
Uhrzeit: 15:30-17 Uhr
Raum: Sportplatz / nach Absprache



Leichtathletik-Fördertraining

Das Training ist einerseits eine weitere Trainingsmöglichkeit für Leichtathletik-Sportklassenschüler, aber ebenso offen für Schülerinnen und Schüler, die gerne mal hineinschnuppern möchten. Wenn ihr bei Jugend trainiert für Olympia mitmachen wollt, könnt ihr ebenso in der AG trainieren, wie wenn ihr euch auf Leichtathletik-Prüfungen in der Schule vorbereiten wollt.

Wir trainieren hauptsächlich in Kleingruppen. Ihr könnt dabei entweder an einem vorgeschlagenen Trainingsprogramm teilnehmen oder individuell für euch und mit Freunden eine Disziplin trainieren.

Leitung: Herr Niedenbrück
Klassen: 7-13
Termine: Freitag 14:00 - 15:30 Uhr
Raum: LA-Halle/Stadion

Spiele im Sport

Die Schüler dieser AG können selbst Einfluss auf die Gestaltung der Inhalte nehmen. Es sind alle spielerischen Gestaltungen im Sport möglich. Von kleinen Spielen des Sportunterrichts (Schatzwächter, Merkball/früher "Zombieball" genannt, 2-Felder-Ball/früher "Völkerball" genannt, Lauf- und Fangspiele etc.) über bekannte Spiele (Hockey/Floorball und andere klassische Sportspiele), Rückschlagspiele (Tischtennis, Badminton) bis zu neuen Trends im Sportspiel können wir je nach Motivation vieles ausprobieren und durchführen.

Leitung: Herr Haller
Klassen: 5 - Q3
Tag: Montag
Uhrzeit: 9./ 10. Stunde
Raum: Große Halle

Stabhochsprung

Das „Fliegen mit dem Stab“ erlernen. Grundlagen im Stabhochsprung erwerben und Spaß an der Bewegung mit dem Stab erfahren. Turnerische Grunderfahrungen sind willkommen.

Leitung: Herr Weise
Klassen: 7-10
Tag: nach Absprache
Uhrzeit: 14:00 -15:30 Uhr
Raum: LA-Halle

Volleyball

Liebe Schülerinnen und Schüler der Jahrgangsstufen 5-13,

habt ihr Lust auf eine spannende und actionreiche Sportart? Dann seid ihr bei unserer Volleyball-AG genau richtig! Egal ob Anfänger oder Fortgeschrittene, bei uns ist jeder herzlich willkommen. Zusammen werden wir die Grundlagen des Volleyballs erlernen und unsere Technik verbessern. Dazu gehören je nach eurem Level Sprungaufschläge, Angriffsschläge sowie Annahme – und Zuspieltechniken. Im Vordergrund steht aber, dass wir in Teams gemeinsam Spaß am Spielen haben.

Also, schnappt euch eure Sportsachen und seid dabei!

Leitung: Herr Willig
Klassen: 7-13
Tag: Freitag
Uhrzeit: 13:15 – 15:30 Uhr
Raum: Großsporthalle

Ju-Jutsu – Selbstverteidigung und mehr

Lerne moderne Selbstverteidigungstechniken und verbessere Fitness, Selbstbewusstsein und Fairness. Bei regelmäßiger Teilnahme kannst du Gürtelprüfungen ablegen oder - je nach Interesse - auch den sportlichen Wettkampf trainieren. Der Kurs wird von mir als Trainer mit 2. DAN Ju-Jutsu und Trainer-C-Lizenz geleitet. Vorkenntnisse sind nicht nötig - alle sind willkommen!

Leitung: Herr Kunert
Klassen: ab Klasse 9
Tag: Montag
Uhrzeit: 15:30-17:00Uhr
Raum: Große Halle

AG-Angebote: Mit Kopf, Herz und Hand

Bildhauerei

Wir sehen uns Bildhauer und ihre Werke aus den letzten 10.000 Jahren an, finden heraus, wie diese gearbeitet haben und werden dann selbst tätig:

Mit Holz, mit Gips, mit Ton, mit Pappe, mit Metall werden Skulpturen und Plastiken geformt. Dabei lernt ihr verschiedene Werkzeuge kennen und mit den unterschiedlichen Werkzeugen und -stoffen umzugehen.

!!„Warnhinweise“: Ihr macht euch auch mal schmutzig, müsst euch körperlich anstrengen und nach jeder Stunde fegen. Aber: Bildhauer sein macht Spaß, macht stark, macht schlau; und alles, was ihr schnitzt, baut und formt, gehört hinterher auch euch.

Leitung: Herr Sonnabend
Klassen: ab Klasse 7
Tag: Donnerstag
Uhrzeit: 14:00 - 15:30 Uhr
Raum: K21

Fahrrad-Werkstatt

Loch im Schlauch! Neues Vorderrad kaufen?

Speichen krumm! Neues Hinterrad kaufen?

Schaltung defekt! Neues Rad kaufen?

Bremsen unmöglich? Reparieren? Wie geht das?

Licht defekt! Ohne fahren?

Passive Sicherheit! Interessiert mich nicht!

Fahrrad kaputt! Schrottplatz?

Diese und weitere Fragen rund um Dein Fahrrad beantworten wir in der AG Fahrrad-Werkstatt.

Du lernst Reifen reparieren, Bremsen erneuern, Schaltungen einstellen, Speichen spannen, Ketten zerlegen und zusammenfügen, Licht installieren, Sicherheitsaspekte beachten Wertstoffe entsorgen u.v.m. Wir werden Fahrräder bei Senioren abholen

und bringen, kleine Reparaturaufträge erledigen, Hilfe zur Selbsthilfe leisten und in der **Aktion „Mein sicheres Schulfahrrad“**, dein Fahrrad und die Räder Deiner Mitschülerinnen und Mitschüler wieder verkehrssicher machen.

Interesse? Dann wähle die **AG Fahrrad-Werkstatt von Herrn Greiser und Herrn Thormann**

Leitung: Herr Greiser und Herr Thormann
Klassen: Klasse 6 bis 10
Tag: Donnerstag
Uhrzeit: 15:30 – 17:00 Uhr
Raum: Fahrrad-Werkstatt

FSSJ-Freiwilliges-Soziales-Schülerjahr in der Fahrrad-Werkstatt

Im ersten Halbjahr lernst du Reifen reparieren, Bremsen erneuern, Schaltungen einstellen, Speichen spannen, Ketten zerlegen und zusammenfügen, Licht installieren, Sicherheitsaspekte beachten Wertstoffe entsorgen u.v.m. Wir werden Fahrräder bei Senioren abholen und hinbringen, kleine Reparaturaufträge erledigen und Hilfe zur Selbsthilfe leisten.

Im zweiten Halbjahr wirst du in der Aktion: **„Mein Fahrrad“**, ein „Schrottfahrrad“ reparieren, fahrtüchtig machen und nach deinen Vorstellungen kreativ gestalten. Im Rahmen einer Schulveranstaltung, wird das von Dir gestaltete Fahrrad für einen guten Zweck versteigert.

Nach drei Stunden harter Arbeit in der Fahrradwerkstatt darfst du gerne noch eine Stunde Billard spielen. Vor den Ferien essen bzw. grillen wir etwas Leckeres oder machen auch schon mal eine kleine Fahrrad-Tour.

Interesse? Dann wähle die **FSSJ Fahrrad-Werkstatt von Herrn Greiser und Herrn Thormann**

Ein Zertifikat für die Bewerbungsmappe erhältst du, wenn du 80 Stunden/Jahr mitarbeitest.

Leitung: Herr Greiser und Herr Thormann
Klassen: Klasse 8 bis 12 (ab 14 Jahre)
Tag: Donnerstag
Uhrzeit: 15:30 - 18:30 Uhr
Raum: Fahrrad-Werkstatt

First Lego League

Challenge (<https://www.first-lego-league.org/de/entdecken/challenge>)

Das Angebot Challenge ist ein Forschungs- und Roboterwettbewerb für 9–16-jährige SchülerInnen.

Dieses Jahr arbeiten die Teilnehmenden im Team mehrere Wochen wie echte IngenieurInnen an einem gemeinsamen Projekt. Sie planen, konstruieren und programmieren einen autonomen Roboter, forschen über ein selbst gewähltes Thema und erstellen eine Präsentation ihrer Ergebnisse.

Im Mittelpunkt des Bildungsangebots stehen die FIRST Grundwerte wie respektvoller Umgang, gemeinsames Erleben und kritisches Denken.

Möchtest du teilhaben an einer inspirierenden Arbeitsgruppe, die sich für Wissenschaft, Technologie und Innovation einsetzt? Dann ist FIRST LEGO League genau das Richtige für dich und deine Freundinnen und/ oder Freunde.

ARDUINO

Verschiedene Sensoren und Faktoren werden mit Hilfe des Microcontrollers Arduino und Bauteilen aus dem 3D-Drucker verwendet, um naturwissenschaftliche Experimente aufzubauen und durchzuführen.

Zunächst werden LEDs mit Hilfe eines Programms gesteuert, um die Grundprinzipien der Programmierung in der Arduino-IDE kennenzulernen. Anschließend werden nach und nach weitere Bauteile (Sensoren: Temperatur/Druck/Feuchtigkeit/...Aktoren: Motor, Schrittmotor, Servo, Segmentanzeigen,...) verwendet. Ziel ist das Konstruieren eines selbstständig ablaufenden Experiments, welches für die Schulgemeinschaft ausgestellt wird. Erwartet wird die Bereitschaft zum selbstständigen Arbeiten.

Leitung: Herr Czudnochowski

Klassen: 5,6,7 (LEGO)

10 Jahre oder älter (ARDUINO)

Tag: Montag (13-15:30 Uhr) ODER Mittwoch (13-15:30 Uhr)

Uhrzeit: 14:00 - 16:15 Uhr

Raum: N 15

Helfende Hände

Hallo Du, ja du, genau du!!!

Wir sind die „Helfenden Hände“ der Rhenanus-Schule, wir brauchen DICH!

Bist du hilfsbereit und möchtest anderen gerne helfen?

Dann bist du bei uns genau richtig.

Wir sind Kinder und Jugendliche der Rhenanus-Schule und bieten neuen Schülern an, sich an unserer großen Schule besser zurecht zu finden.

Das Besondere an unserer Gruppe:

Wir sind keine AG mit Anwesenheitspflicht, sondern wir treffen uns je nach Bedarf.

Das kann in den Pausen oder auch mal nachmittags sein.

Wie das funktioniert?

Ganz einfach: Unsere Projektleiter Dirk Montag (Schulsozialarbeiter) und Frank Relke (Lehrer) teilen uns den Termin für das nächste Treffen mit.

Wer Zeit hat erscheint zum vereinbarten Treffpunkt. Wir besprechen dann, ob es neue Schüler an unserer Schule gibt und wie wir ihnen helfen können.

Wenn wir dein Interesse geweckt haben, dann schau einfach im Büro von

Dirk Montag vorbei oder schreib eine Mail an f.relke@rhenanus-schule.de . Alles weitere teilen wir dir dann gerne mit.

Wir freuen uns auf dich. Ein erstes Treffen findet am 12.09.2024 in der ersten großen Pause in N16 statt.

Leitung: Herr Dr. Relke und Herr Montag

Klassen: Jahrgänge 5 – 13

Tag: nach Absprache

Uhrzeit: nach Absprache

Raum: N16

Informatikunterricht

Einstieg:

Informatik 1 beginnt mit den grundlegenden Inhaltsfeldern der Informatik und eröffnet danach den Blick auf die objektorientierte Sichtweise des Faches.

Zur Erschließung der Kernelemente der objektorientierten Programmierarbeiten wird zunächst mit der Entwicklungsumgebung *Greenfoot*.

Softwareentwicklung:

Nachdem die grundlegenden Elemente der objektorientierten Programmierung thematisiert wurden, steht der Softwareentwicklungsprozess über die verschiedenen Stufen der Modellierung bis hin zur eigentlichen Implementation im Fokus.

Dabei ist ein Wechsel zu einer didaktischen Lernumgebung wie *JavaEditor* oder *BlueJ* sinnvoll.

Geplant ist die Fortsetzung im kommenden Schuljahr gemäß den Anforderungen an das Fach Informatik in der gymnasialen Oberstufe.

Fortführung: Es werden verschiedene Algorithmen analysiert und hinsichtlich der benötigten Ressourcen bewertet. Während primitive Datentypen lediglich einfache Werte speichern können, werden die sogenannten Referenztypen dazu genutzt, komplexere Strukturen zu erstellen und große Datenmengen zu organisieren und zu manipulieren. Die dafür notwendigen erweiterten Datenstrukturen werden mit Hilfe der objektorientierten Programmierung in der Eclipse-IDE implementiert.

Die selbstständige Anschaffung des Lehrbuches ist erwünscht, die in der Schule vorhandene Hardware kommt mit den Anforderungen zurecht, ein eigenes Gerät wäre trotzdem sinnvoll, um selbstständig auch außerhalb des Unterrichts an den Inhalten zu arbeiten.

Leitung: Herr Czudnochowski
Klassen: 10-Q
Tag: Donnerstag
Uhrzeit: 15:30 - 17:00 Uhr
Raum: N 15

Spanisch

Die Brücke zur spanischen Sprache. Spanisch als dritte Fremdsprache für Anfänger

In diesem Kurs - mit einem neuen Buch, das sich an Jugendliche in deutschen Schulen richtet - lernen wir, uns auf Spanisch zu verständigen und einfache Texte über unser Schulleben zu schreiben. In diesem Kurs folgen wir einer Gruppe junger Spanier durch ihre Berichte über ihr Schulleben - d.h. durch eine sehr motivierende Storyline im Medienkontext - und was wir über Spanien als Land wissen müssen.

Auf diese Weise garantieren wir eine an die Bedürfnisse der Jugendlichen angepasste Sprache und haben die Möglichkeit, viele verschiedene mündliche und schriftliche Übungen zu machen.

Dieser Kurs ist wirklich eine **Brücke zur spanischen Sprache und Spanien!**

Leitung: Herr Dr. Bárcenas
Klassen: ab Jahrgang 9
Tag: Montag
Uhrzeit: 14:00-15:30 Uhr
Raum: R 34

WARHAMMER ALLIANCE



Warhammer ist ein Miniaturenspiel. Die epischen Science-Fiction- und Fantasywelten von Warhammer 40.000 und Warhammer Age of Sigmar bieten etwas für jedes Alter, und in ihnen lassen sich unglaubliche neue Abenteuer entdecken.

Wolltest Du schon immer einmal ein Held sein und mit anderen Helden in dunklen Kerkern oder in der Unendlichkeit des Weltalls Abenteuer erleben? Schätze, magische oder außerirdische Artefakte finden?

Dann ist diese AG genau richtig für Dich. Wir spielen mit verwegenen Abenteurern, Zauberern und mächtigen Helden gegen böse Zauberer, Chaos, Ritter, Orks und andere dunkle Gestalten sowie mit den ruhmreichen Spaces Marines aus dem 40.000 Jahrtausend gegen feindliche Xenos Species wie die Tyrannen oder gemeinsam mit den edlen Eldar gegen die Roboter ähnlichen Necrons in dem Science-Fiction-Spiel. Wir können in der AG folgende Spiele spielen:- die Dungeon Crawley WarhammerQuest oder HeroQuest- die Tabletop Spiele Warhammer Age of Sigmar oder Warhammer 40.000

Gespielt werden die Spiele mit Plastik, Metall oder Resin-Miniaturen. Wer mag, kann auch seine eigenen Helden basteln und bemalen und danach in die Abenteuer schicken. Gespielt werden diese auf Tischen mit Landschaften, Ruinen, Kratern, Fahrzeugen etc. Die Regeln hierfür sind schnell gelernt und es macht riesigen Spaß, strategische Kämpfe mit den Miniaturen zu spielen.

Falls Du schon Rollen- oder Warhammerspielfiguren oder Würfel oder Gelände hast, dann bring die Sachen mit und Du kannst sie in der AG weiterbasteln und bemalen und dann auf den Spieletischen zum Einsatz bringen.

Leitung: Herr Komorowski
Klassen: Jahrgang 5 – 13
Tag: Mittwoch
Uhrzeit: 14:00 – 15:30 Uhr
Raum: G 13

Max. 12 Schülerinnen und Schüler ab der 5. Klasse. Bei zu vielen Teilnehmerinnen/ Teilnehmern werden die Plätze ausgelost.

R10 – Prüfungsvorbereitung

Liebe Schülerinnen und Schüler der R10, in meiner AG bekommt ihr Raum, Zeit und Ressourcen geboten, um euch auf die Abschlussprüfungen des Realschulzweigs vorzubereiten. Konkret bedeutet dies:

1) Ihr könnt die AG nutzen, um euch auf die Präsentationsprüfung vorzubereiten. Gerne könnt ihr die AG nutzen, um im Internet zu recherchieren und eure Gliederung zu erstellen. Anschließend könnt ihr die Hausarbeit und eure PowerPoint-Präsentation erstellen und dabei die schulischen PC nutzen. Ich berate euch gerne, wenn ihr Hilfe bei der Gliederung benötigt, Formulierungshilfen bei der Hausarbeit braucht, euch mit den Funktionen der Textverarbeitungsprogramme nicht so gut auskennt oder nicht so gut in der Erstellung von Präsentationen seid.

2) Einige von euch werden zusätzliche Arbeitszeit investieren müssen, um gute Ergebnisse in Mathematik zu erzielen. Ihr könnt die AG nutzen, um individuell die Themen für die Abschlussprüfung aufzuarbeiten, bei denen ihr Nachholbedarf habt. Und genauso wird es möglich sein, Fragen zu aktuellen Themen des Mathematikunterrichts zu stellen.

Seht also diese AG als ein großes Angebot an auch, aus dem ihr genau das machen könnt, was zu euch passt und was euren Bedürfnissen gerecht wird.

Leitung: Herr Marchewka
Klasse: R10
Tag: Mittwoch
Uhrzeit: 13:15-15:30 Uhr
Raum: PC-Raum Z18

Jugend forscht – AG

Du hast Ideen im Kopf und willst sie ausprobieren? Dann komm zu uns in die Jugend forscht-AG! Hier kannst du tüfteln, forschen und experimentieren - egal ob in Naturwissenschaft, Technik, Informatik oder einem ganz anderen Bereich. Wir helfen dir dabei, aus deiner Idee ein richtiges Projekt zu machen. Am Ende kannst du deine Ergebnisse sogar beim Wettbewerb "Jugend forscht/ Schüler experimentieren" vorstellen. Das erwartet dich: - Deine eigenen Projekte, nicht nur Schulaufgaben-Experimente, Bauen, Programmieren - ganz wie du willst- Arbeiten alleine oder im Team- Unterstützung und Tipps für den Wettbewerb
Mitmachen können alle ab Klasse 7. Du brauchst keine Vorkenntnisse, nur Neugier und Lust aufs Entdecken!

Leitung: Herr Saal und Herr Bayard-Jung
Klassen: ab Klasse 7
Tag: Dienstag
Uhrzeit: 14-15:30 Uhr
Raum: nach Absprache

AG Film

Kamera! Action! In dieser AG erfahren wir die Anfänge des Films und arbeiten an eigenen Projekten. Wie wird aus einer kleinen Idee ein richtiger Film? Welche technischen Einstellungen müssen beachtet werden und wozu ist die Filmklappe gut?

AG Film

Leitung: Herr Wiechert

Klassen: ab Klasse 5

Tag: Montag

Uhrzeit: 14-15:30 Uhr

Förderangebote im Ganztagsangebot

Förderkurse

Auch in diesem Jahr sollen den Schülern der Rhenanus-Schule wieder Förderkurse zur Hilfe und Selbsthilfe in verschiedenen Fächern angeboten werden.

Die angebotenen Förderkurse im Fach **Mathematik** sind im Stundenplan hinterlegt. Für das Fach **Englisch** gibt es einen Förderkurs. Dieser findet ab dem 01.10.2025 statt.

Der Förderkurs für **Deutsch** beginnt ebenfalls ab dem 01.10.2025.

Bitte beachten Sie: Auch für Förderkurse ist eine **offizielle An- und Abmeldung erforderlich**, die Teilnahme wird im Zeugnis vermerkt. Bei Fehlen ist beim Klassenlehrer eine Entschuldigung einzureichen.

Die **Erstanmeldung** erfolgt mit der Einwahl für das Ganztagsangebot. Eine Anmeldung kann selbstverständlich auch während des laufenden Schuljahres erfolgen, wenn ein Förderbedarf entsteht. Bitte kontaktieren Sie in diesem Fall den jeweiligen Fachlehrer.

Schülerpool „Schüler-helfen-Schülern“

Neben dieser Möglichkeit der allgemein-schulischen Unterstützung erfreut sich der Schülerpool „Schüler-helfen-Schülern“ großer Resonanz. Hier bieten ausgewählte und befähigte Schülerinnen und Schüler der Jahrgangsstufen 9 bis 13 ihre fachliche Hilfe jüngeren Lernenden in nahezu allen Unterrichtsfächern an. Bei dieser 1:1 Nachhilfe in den Räumlichkeiten der Schule wird gemeinsam in konzentrierter Atmosphäre gelernt und gearbeitet. Die Nachhilfgebenden erhalten eine Anerkennung für diese verantwortungsvolle Aufgabe aus den Mitteln des Ganztagsangebots. Die Inanspruchnahme des Schülerpools ist für die Nachhilfeschüler kostenlos.

In Kürze wird im Schulportal eine Übersicht zu allen Nachhilfgebenden dieses Schuljahres veröffentlicht. Die Eltern kontaktieren nach Rücksprache mit den jeweiligen Fachlehrern selbst die zukünftigen Mentoren des Kindes und vereinbaren regelmäßige Treffen, die in der Regel 45 Minuten Nachhilfeunterricht umfassen.

Rhenanus-Schule Bad Sooden-Allendorf

Huhngraben 2

37242 Bad Sooden-Allendorf

Telefon: 05652 95888-0

Telefax: 05652 95888-29

Email: info@rhenanus-schule.de

Homepage: www.rhenanus-schule.de